**Dificuldades Para Criação da Aplicação**

**Aluno: Everton Vieira de Mello**

As principais dificuldades enfrentadas durante a conclusão deste projeto foram:

**Compreensão da Lógica do Android Studio:** Uma das dificuldades foi a compreensão da lógica por trás da ferramenta Android Studio, principalmente a linguagem dart que é uma novidade para a turma e a questão de emulação do dispositivo virtual.

**Requisitos de Hardware:** Outro desafio foi a capacidade de processamento da minha máquina. O Android Studio é uma ferramenta pesada que dificulta para computadores menos potentes. Isso pode afetar significativamente o desempenho do desenvolvimento.

**Problemas com a Emulação:** A emulação de dispositivos Android foi o principal problema. Tive dificuldades em fazer o aplicativo rodar corretamente no dispositivo emulado. Apenas consegui executar quando iniciei tanto o VS Code quanto o Android Studio simultaneamente, utilizando o comando "flutter run" no VS Code e iniciando a aplicação no emulador do Android Studio. Isso, porém, pode ter sido um problema específico da minha máquina, e não um obstáculo geral.